

## Lomba Komputer

### Petunjuk Pelaksanaan :

1. Peserta merupakan siswa kelas 3-6 SD/ sederajat negeri atau swasta di lingkungan JABODETABEK yang dibuktikan dengan surat keterangan dari Kepala Sekolah yang bersangkutan.
2. Lomba dibagi menjadi 2 (dua) kategori yaitu presentasi (kelas 3-4) dan desain poster (5-6).
3. Lomba dikerjakan secara perorangan.
4. Biaya pendaftaran sebesar Rp 45.000
5. Lomba dilaksanakan pada hari Sabtu, 19 Oktober 2019 dan Sabtu, 26 Oktober 2019.
6. *Technical Meeting* dilaksanakan pada :
  - Hari/tgl : Kamis, 10 Oktober 2019
  - Waktu: 08.00 - 10.00 WIB
  - Tempat : Mushola SDIT Aliya
7. Kuota lomba adalah 30 orang .
8. Sekolah mengirimkan peserta paling banyak 2 orang/kategori.

### Petunjuk Teknis :

#### 1. Lomba Presentasi

- a. Tema lomba adalah **Cerdas Berteknologi**
- b. Waktu pembuatan *desain slide* adalah 60 menit dan presentasi 15 menit
- c. Program yang digunakan adalah *Ms. Power Point* dengan ketentuan minimal 5 slide
- a. Peserta menggunakan gambar dari panitia. Kumpulan gambar tersebut terdapat di setiap komputer panitia yaitu di : **D/Gambar Lomba Komputer**
- b. Peserta tidak diperkenankan menggunakan file gambar miliknya dalam bentuk apapun
- c. Peserta menyimpan file dengan nama : **Kategori Lomba (spasi) Nama Lengkap Peserta (spasi) Kelas (spasi) Nama Sekolah**  
**Contoh : Presentasi Kirana Putri Satria 4 SDIT ALIYA**
- d. Kriteria penilaian meliputi :
  - *Copy writing* : kesesuaian pesan atau isi yang disajikan dengan tema
  - *Lay out* : tata letak, desain, warna dan komposisi antara gambar dan pesan yang disampaikan
  - penyampaian : sistematis, jelas, mudah dipahami
  - penampilan : intonasi, *gesture*, cara penyampaian

## 2. Lomba Desain Poster

- a. Tema lomba adalah **Cerdas Bertehnologi**
- b. Waktu pengerjaan lomba 75 menit
- c. Aplikasi yang digunakan adalah *Corel Draw*
- d. Peserta menggunakan gambar yang disediakan panitia. Kumpulan gambar tersebut terdapat di setiap komputer, yaitu di : **D/Gambar Lomba Komputer.**
- e. Peserta tidak diperkenankan menggunakan file gambar miliknya dalam bentuk apapun
- f. Peserta menyimpan file yang sudah dibuat pada folder yang telah ditentukan oleh panitia yaitu di **D/Lomba Komputer Aliyacom 2019**
- g. Peserta menyimpan file dengan nama : **Kategori Lomba (spasi) Nama Lengkap Peserta (spasi) Kelas (spasi) Nama Sekolah**  
**Contoh : Desain Poster Nararya 6 SDIT ALIYA**
- h. Kriteria peserta lomba meliputi :
  - *Copy Writing* : kesesuaian pesan dan objek yang disajikan dengan tema
  - *Lay out* : tata letak, warna, komposisi antara objek-pesan yang disampaikan
  - Kreativitas : pesan yang komunikatif, informatif, kreatif, menarik/*eye catching*

